

## Comment utiliser ce livret ?

A l'aide la carte située en pages centrales, rejoins chacun des emplacements indiqué par un cercle rouge, dans l'ordre de leur numérotation, de 1 à 5. Pour te déplacer, aide-toi des éléments du paysage, que tu vas retrouver sur cette carte.

Sur place, tu trouveras une balise avec numéro de code (par exemple 103 pour la balise 1). Valide ton passage en poinçonant la case correspondante en bordure de ta carte.

En plus, une énigme à résoudre, présente dans le livret, est associée à chaque balise.

Bonnes découvertes en compagnie d'Edgard le Renard !



# contacts

[www.valdazun.com](http://www.valdazun.com)



5 ans et +

# EDGARD

*Parcours de découverte*

# LE RENARD

[www.valdazun.com](http://www.valdazun.com)

## Balaise 4 - n°108

Autour de toi, tu peux observer de nombreux pieds d'une plante aux petites fleurs roses,



Pour connaître la variété de cette  
bruyère de montagne, associe les  
lettres en couleur de la phrase suivante :

Dans ces petites fleurs, les abeilles viennent butiner un délicat pollen.  
Elles le transportent dans leur ruche pour y fabriquer un miel  
de montagne délicieux.

01

## Balaise 5 - n°104

Le panneau t'indique la présence ici de petits  
mammifères. Un autre animal, qui vit aussi en  
moyenne montagne, peut s'avérer être un  
redoutable prédateur. Qui suis-je ? :

On m'appelle parfois « le goupil »

Mes proies préférées sont les lièvres, les mulots ou les poules.  
Je suis dans la chanson : « J'entends le loup, le ? et la bellette... »  
Et dans une fable, en compagnie d'un corbeau et d'un fromage !

## Balaise 1 - n°103

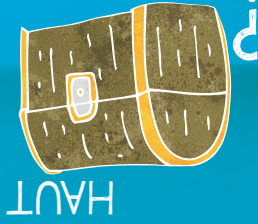
Par beau temps, retrouve ce sommet  
dans le paysage (photo ci-contre).

# A 3144 m,

il est le plus haut du Val d'Azun.  
Trouves son nom en déchiffrant ce rébus :



!



02



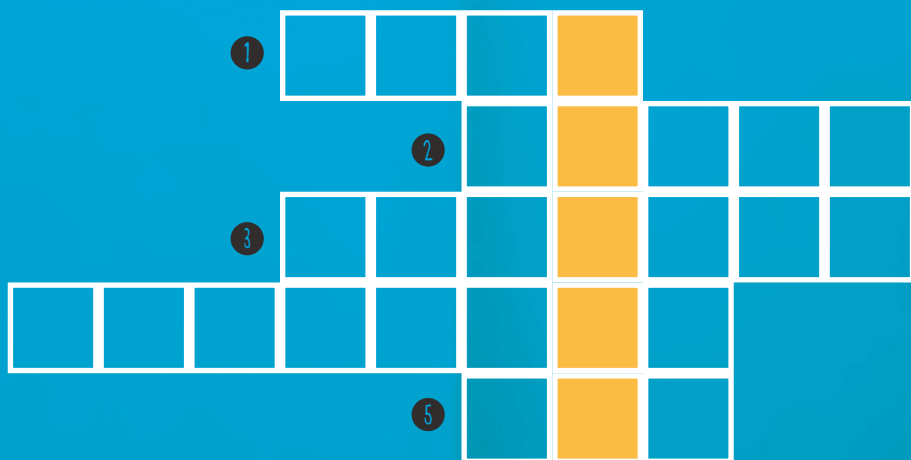
## Balise 3 - n°129

Cette balise est à côté d'un arbre commun dans les forêts de montagne. Il appartient à la famille des

# conifères

et garde ses aiguilles toute l'année.

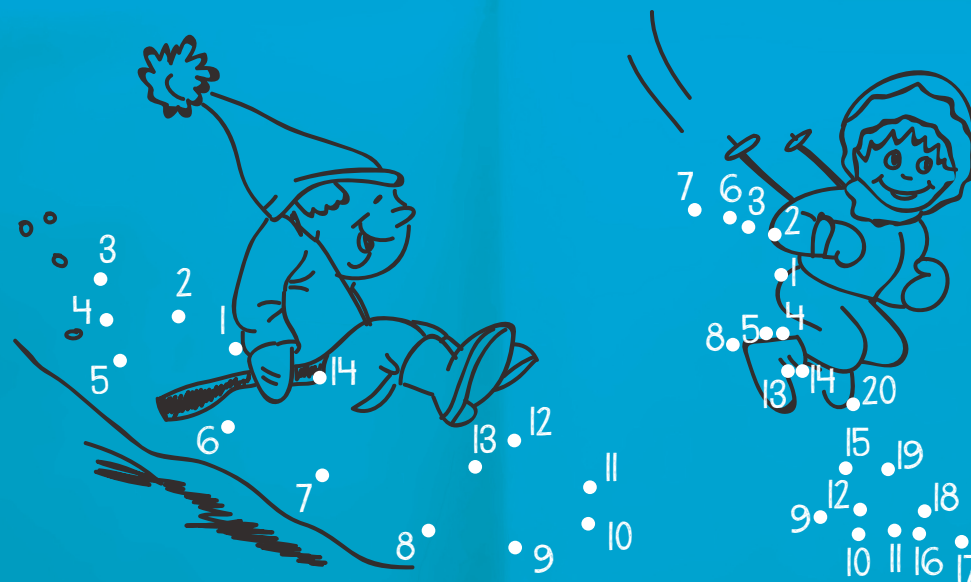
Pour voir apparaître son nom, il suffit d'écrire les noms des animaux dans les cases ci-contre :



## Balise 2 - n°105

Tu es ici près de la cabane supérieure d'un tapis roulant.

Il fonctionne l'hiver et permet aux enfants de pratiquer deux activités sur la neige. Relie les points numérotés pour les découvrir.



## Col de Couradque "LE SOC"

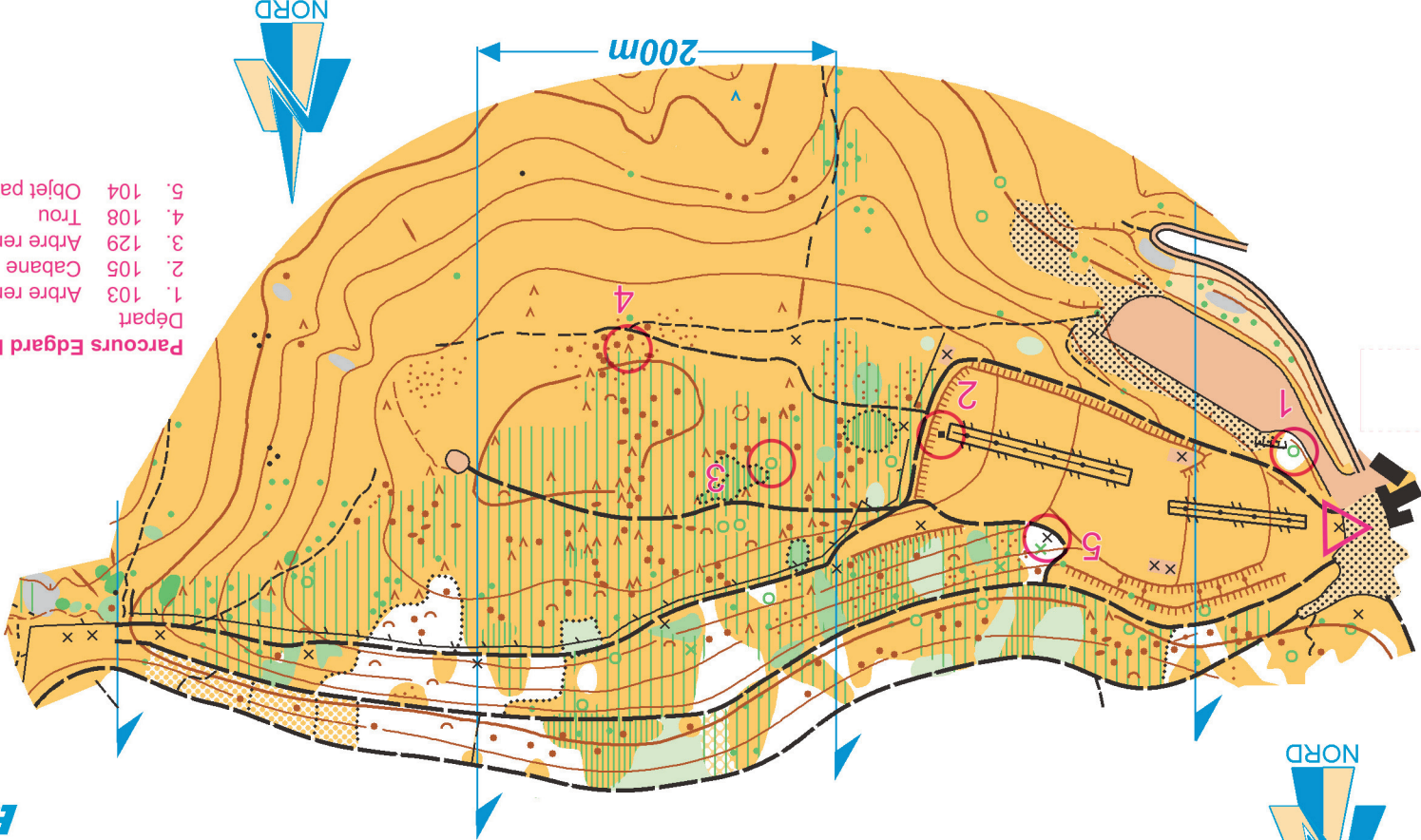
Echelle 1/4000

Equidistance 5 m

Val d'Azun  
Hautes Pyrénées

- Départ
- 1. 103 Arbre remarquable
  - 2. 105 Cabane
  - 3. 129 Arbre remarquable
  - 4. 108 Trou
  - 5. 104 Objet particulier

Parcours Edgard le renard, Longueur 0,7 km



**LEGENDE**

—	Route importante
—	Route
—	Chemin
- - -	Sentiers visibles, peu visi.
∧	Trou, Grotte
T	Mirador, Mangeoire
o x	Objet particulier
□	Ruine construction
••	Mur, Rocher > 1m > 2m
~	Courbes niveau
	Talus, Levée de terre
∩	Dépression Grande, Petite
v	Trou, Colline, Butte
	Ruisseau, Fossé
	Marais, Source
••••	Clairière, Culture
	Végétation basse
o x	Arbre particulier, Souche
—	Limite nette de végétation
■	100% Penetralité de la forêt
■	80%
■	50%
■	20%

La Course d'Orientation  
www.0651.fr



1	2	3	4	5
---	---	---	---	---

CARTE DE COURSE D'ORIENTATION N° 020 - D 65 - 2013  
 Relevés Terrain: 2012-2013 | Dessin OCAD 11-licence N° 6398  
 Olivier THOMAS | 06.28.23.16.78 | Cartographie - Animation  
 BEES2 course d'orientation - olivierthomas31@gmail.com  
 Distribution: Maison du Val d'Azun  
 LES RESTRICTIONS : La possession de cette carte n'implique pas un droit d'accès permanent.  
 Toute reproduction ou adaptation, sous quelque forme et par quelque procédé que ce soit, même partielle, est interdite.  
 © F. F. C. O Année 2013